

## Programm ZAHLRAT (TI-82 STATS)

Hier kann man versuche eine Zahl zu erraten, die der Taschenrechner vorgibt (im Bereich von 1 bis 99)

**Eingabe:** Zuerst drückt man [**PRGM**][**→**][**→**] NEW 1:Create New [**ENTER**]

und gibt einen Namen für das Programm ein, z.B: **ZAHLRAT** (Wobei die Taste ALPHA schon fixiert ist, man muss nur die Buchstaben eingeben und mit [**ENTER**] abschließen.

Danach kommt die folgende Eingabe (jede Zeile mit [**ENTER**] abschließen!)

- spezielle Symbole und Befehle findet man allgemein unter [2nd] [CATALOG über 0] oder wie angegeben
- ==> bedeutet die [STO>]-Taste

Disp "ZAHL 1-99", "GESUCHT"	<b>Disp</b> (Display) erhält man mit [ <b>PRGM</b> ][ <b>→</b> ] I/O [3: Disp] Die Hochkomma erhält man mit [ <b>ALPHA</b> ] [+] das Leerzeichen mit [ <b>ALPHA</b> ] [0]
randInt(1,99)==>Z	<b>randInt</b> findet man mit [2nd] [CATALOG über 0] R... <i>das ergibt eine Zufallszahl zwischen 1 und 99</i>
1==>N	Startwert für das Zählen der Rateanzahl
Repeat X=Z	<b>Repeat</b> findet man mit [ <b>PRGM</b> ] 6 <i>bedeutet: Wiederhole bis X=Z (Ratezahl gefunden)</i>
Prompt X	<b>Prompt</b> findet man mit [ <b>PRGM</b> ] I/O 2 <i>bedeutet: Eingabe von X</i>
If X<Z	<b>If</b> muss man eingeben mit [ <b>PRGM</b> ] CTL [1:If ] „<“ findet man unter [2nd][TEST über MATH][5:<]
Disp "ZU KLEIN"	<b>Disp</b> (Display) erhält man mit [ <b>PRGM</b> ][ <b>→</b> ] I/O [3: Disp]
If X>Z	
Disp "ZU GROSS"	
If X=Z	
Disp "TREFFER NACH",N,"VERSUCHEN","ES GENUEGEN","7 VERSUCHE"	
N+1==>N	Anzahl der Versuche erhöht sich um 1 und die Schleife
End	wird mit Repeat wiederholt, wenn kein Treffer

Editor beenden mit [2nd] [**QUIT**]. Um das Programm auszuführen, drückt man [**PRGM**] EXEC und wählt das Programm ZAHLRAT [**ENTER**]